

Metas del Cuarto Sprint

Fecha: 10 de octubre

Los siguientes objetivos deben estar cumplidos para el próximo sprint:

- Implementar las colisiones de personajes con los objetos que no se mueven.
- Implementar el movimiento del disparo, utilizando hilos, con interacción (que al menos dañe a los obstáculos) y gráficamente.
- Implementar el movimiento de al menos un enemigo, utilizando hilos.
- Realice el diagrama UML correspondiente al "Atomizador" (y todas las clases necesarias para que este tenga sentido) del ejercicio "Farnsworth" del práctico 3 utilizando el patrón de diseño correcto.